



DISK SYSTEM
ファミコンコンピュータディスクシステム

FCG-DRM

ファミコンソフト

夢工場

TM

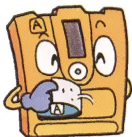
トキトキパニック



フジテレビ

ディスクカードを書き換えたら

シールをはりかえよう



1 まずディスクカードにはってある書き換え前のシールをはがしましょう。



2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを1枚はがします。



3 SIDE A とSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはります。



4 もう1枚のシールもはがしてカードの反対の面にきれいにはりましょう。



5 最後にシールの四隅をしつかり押さえ、はがれないようにして完成です。



ディスクカード用のシール以外は、自由に使うてください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因になります。これだけは絶対にやめてください！ 注意を守って遊びましょうね。



夢工場
ドキドキパニック

▼ドキドキパニック サイド SIDE エーよう A用シール




ファミリーコンピュータディスク システム

SIDE
A

ドキドキパニック

ファミコン
夢工場

 フジテレビ

© 1987 Nintendo / フジテレビ FCG-DRM

▼ドキドキパニック サイド SIDE ビーよう B用シール




ファミリーコンピュータディスク システム

SIDE
B

ドキドキパニック

ファミコン
夢工場

 フジテレビ

© 1987 Nintendo / フジテレビ FCG-DRM

▶
フジテレビ
夢工場
シール





ファミコンソフト
夢工場

ドット絵パニック™

も

く

じ

ゆめ こうじょう	ふ し ぎ	ふ し ぎ	ものがたり	6
イマジンくんと遊ぶ準備をしよう	あそ び	じゆん び		10
ゲームルールの基礎知識	き ぞう	ち しき		12
イマジンくんたちを操作しよう	そう ざ			18
イマジンくんたちを助けてくれるアイテム	たす			24
ページの終わりにボーナスチャンス!!	お			28
行く手をはばむ敵キャラ大集合	ゆ て	てき	だいしゅうごう	30
ディスクカードの注意事項	ちゅう い	じ ぎょう		38

ストーリー

夢工場は不思議な

●夢の世界“夢宇宙”で起こったひとつの事件

「だれも知らない遠いところのお話。そこには、ムウというしあわせいっぱいの人たちの住む、夢宇宙があるんだ。とても不思議な国で、みんなの夢でその日の天気が決まるのさ。楽しいすてきな夢を見ればごきげんな一日。悪い夢ばかりだと嵐になる。でも

も夢なんて、その日に
ならなきゃわからない。
そこでムウたちはドリー
ムマシーンを発明し
て、いい夢をいっぱい
作ることにしたんだ。



ふ し ぎ もの がたり
不思議な物語



ところがある^ひ日、いたずらものの怪物^{かいぶつ}マムーがこの
のマシンをいじったからさあたいへん！ ^{ゆめ}夢のか
わりに、へんなモンスターがたくさん出てきて^{おおさわ}大騒
ぎ。みんなが^{こま}困るのを見てマムーは^み大喜び。^{おおよこ}そんな
彼を^{かれ}こらしめなくてはと、みんなは彼の^{にがて}苦手なもの
を持って、ドリームマシンへおしかけたんだ。な
んとそれは^{やさい}野菜。マムーはたくさんの^{やさい}野菜に^お押しつ
ぶされて、^{こうさん}降参したのさ。めでたし、めでたし」

とつぜんあらわ おお て
●突然現れた大きな手が、ピキとポキを!!



——というのは、
サル^{サル}のルーサ^{ルーサ}が、ど
こからか持^もってきた
古^{ふる}い絵本^{えほん}のお話^{はなし}。双^{ふた}
子^このピキとポキはこ
の物語^{ものがたり}を夢中^{むちゅう}になっ

て読んでいたんだ。でも
そのうち本の取りあ^あい合^あい
ははじめ、マムー^{マムー}が降参^{こうさん}
したと書いてある最後^{さいご}のペ
ージ^{やふ}を破^{やぶ}いてしまった。
するとその瞬間^{しゅんかん}、閃光^{せんこう}と
ともに大きな手^{おおて}が現^{あらわ}れ、



2人を絵本の中に連れ去ってしまったのだ。悲鳴を
聞いてかけつけたイマジンくんたちが見たものは、
ピキとポキをかかえて絵本の中を走っていくマムー
の後ろ姿。とっさに手をのばしたイマジンくん、そ
してビックリして見ていたパパたちも、いっしょに
絵本の中に吸い込まれてしまったのだ。

目指すはマムーのいる夢工場。みんなで力を合わ
せ、ピキとポキを助けにいこう！



イマジンちゃんと遊ぶ準備をしよう

●ディスクを起動させよう

①まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続しましょう。それから電源をONにします。すると



左下の写真の画面が出るので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。もし、画面がちゃんと出てこないときは、本体、ディス



クシステム、そしてテレビの接続を確認してみましょう。



② ^{ナ ウ}“NOW LOADING…”と表示画
^{め ん}面が出ます。このあとで、^{ひだり}左の写
^{しや しん}真
のような画面が現れたらOKです。

もし、画面が出ないで、“ピー、ピーッ”と音^{おと}がしたら、異状^{いじょう}な事^{こと}が起^おきた合^{あい}図^ずです。40ページの一覧表^{いちらんひょう}を見て、適^{てき}切^{せつ}な処^{しょ}置^ちをしまし
よう。

③ お待ちかね。タイトル画面^{が め ん}が出たら、ディスクカード^とを取り出^だし、S
IDE B^{イ ド}を^{う え}上^うにしてセッ
トすればOK。いよいよゲームスタートです。



カード^とを取り出^だして確^{かく}認^{にん}してください。もう
一^{いち}度^ど、正^{ただ}しくセッ
トし直^{なお}して
みま
し
よう。

② ^{ナ ウ}“NOW LOADING…”の表示のあとで、
^{サイド エラー}“A, B SIDE ERR.07”と出たら、カ
ードのA, Bが逆^{ギャク}にセ
ットされています。カ



ゲームルールの

きそちしき
基礎知識

まず、だれと遊ぶか選んでね

ステージセレクト

4人の中から
プレイヤーを選ぶ



セレクト画面
でまず、誰で
遊ぶかを決め
よう。

イマジン

リーナ

イマジンママ

イマジンパパ



プレイヤーセレクト

ゲームは、フリ
アした CHAP
TER(章)か、そ
の次の CHAP
TER から始め

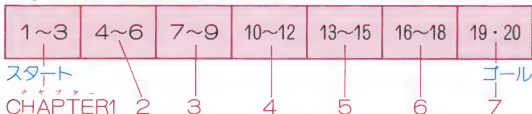
ることができるんだ。各CHAPTERをクリアすると
また、このセレクト画面に戻るよ。

家族そろってクリアしよう！

ピキとポキを救い出すには、1人だけが最後のページまでクリアしてもダメ。家族全員がマムーを倒さないと、2人を助けられないのだ。各ページを1人ずつクリアしていても、みんなで少しずつ進んでもいい。



●7CHAPTER(章)全20ページをクリアだ。



上の図のように、7章立ての20ページでこのゲームは構成されているんだ。各ページのラストにはそれぞれ小ボスがいる。クリアしていくと最後のページには大ボス・マムーがキミを待ちかまえているわけだ。

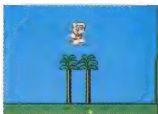
プレイヤーの能力を知ろう

ジャンプ力^{りょく}

イ
マ
ジ
ン



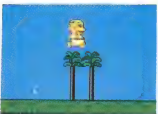
リ
ー
ナ



マ
マ



パ
パ



4人^{にん}のジャンプ力^{りょく}や、その性質^{せいしつ}には違い^{ちが}があるのだ。

元気な男の子^{げんき おとこ}なので、いちばん高^{たか}くジャンプできるんだ。でもアイテムをかついだとき、跳べる高^{たか}さは少^{すこ}しだけ落ちる。

ジャンプ力^{りょく}は3番目^{ばんめ}だ。④ボタンを押^おし続^{つづ}けると、約1.5秒^{びやう 1.5 びょう}くらい空中^{くううちゆう}歩行^{ほこう}ができる。アイテムをかつぐと、ジャンプ力^{りょく}はかなり落ちる。

イマジンと同じ高^{たか}さに跳^とべる。スロージャンプできるので、もっと遠^{とほ}くまでいける。アイテムを持^もつとイマジンよりパワーは落ちる。

太^{ふと}っているので、ジャンプ力^{りょく}はいちばん低^{ひく}い。でもパワーがあるから、アイテムをかついでも跳^とべる高^{たか}さ、走る速^{はや}さは変^かわらない。

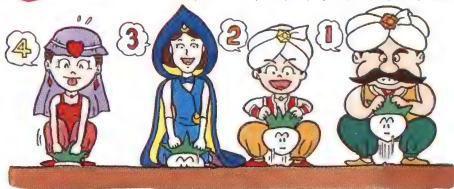
はし
走 る

はし 走るスピードはみんな同じだけど、
なに 何かかついている時は、^{おな}パパ、^{とき}イマ
ジン、ママ、^{じゅん}リーナの^{はや}順の速さだ。



と
を取る

アイテムを^ひ引き^ぬいたり、マス
クを^も持ち^あ上げる速さも^{はや}パパ、イ
マジン、ママ、^{じゅん}リーナの順だ。



ゲームオーバーに気をつけよう

プレイヤーは誰でもはじめ3人でスタート。残り人数が0のときにミスするとゲームオーバーだ。

●ライフゲージが0になるとアウト！

ライフゲージ



ライフゲージは2目盛りから始まるんだ。これが全部白くなるとアウトだよ。このゲージは最高4目盛りまで増えるぞ。

●下に落ちたらアウトだよ

ステージの途中には、穴や滝がある。うっかりここに落ちると、アウトになるぞ。



ジャンプに失敗したり、足をふみはずさないように注意してね。また空のてっぺんから落ちててもダメだよ。



あしたの
ための

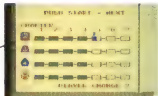
セーブ コンティニュー SAVE&CONTINUE

ゲームオーバーになると、下の画面が出てくるんだ。
もっとプレイしたいときは、^{コンティニュー}CONTINUE。またあし
たにすることは、^{セーブ}SAVEを^{えら}ばう。

コンティニュー



セーブ



プレイするキャラと
^{チャプター}CHAPTERの^{せんたく}選択
画面にそのまま戻るよ。



ゲームをやめるとき
は、そこで^{セーブ}SAVE
しておこう。



▲作動中はこの画面に

● ちょっと^ま待ってネ!!

ゲームスタート時や、^{セーブ}SAVE時
にはディスクドライブが^{さどう}作動。
その間はちょっと^ま待っててネ!

夢工場

イマジンくんたちを そうさ 操作しよう

つか かた コントローラの使い方

つる・ハシゴに^{のぼ}る

つる ^{いどう}
左に移動

しゃがむ

つる・ハシゴを^{おろ}る

みき ^{いどう}
右に移動



ジャンプする

〔アイテム・敵を持ち上げる
アイテム・敵を投げる〕

おな ^{そうき} ^{ばしょ}
同じ操作でも場所
や持ち物で、プレ
イヤーの^{うご}動きが違
ってくるよ。、



いろんなジャンプができるぞ

●その場ジャンプ

止まったまま④ボタンを押すと、その場



所でジャンプする。でもそんなに高くは跳べないよ。



●ランニングジャンプ

十字ボタンの左か右を押



し、走りながら④ボタン

でジャンプ。その場ジャンプよりも高く跳べるので、敵の攻撃もかわしやすい。



●ためジャンプ

十字ボタンの下を



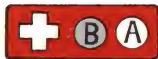
お押ししているとプレイヤーが点減する。

このときジャンプすると、その場ジャンプの約1.5倍跳び上がる。





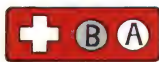
を抜いてみよう



あちこちに生えている草の上に立って②ボタンを押すと、引き抜いて持ち上げるぞ。砂漠の面では、やわらかい土を掘っていくこともできるんだよ。



● マスクをかつぐ



マスクの上に乗り②ボタンを押すと、アイテム同様に、持ち上げられるよ。



●アイテムを投げる

バフダン・マスクの場合

+ **B** **A** で…

少し離れた
ところに投
げられる。



+ **B** **A** で…

プレイヤー
の足元に落
とせるよ。



その他のアイテムの場合

+ **B** **A** で…

かなり遠く
まで投げら
れる。



+ **B** **A** で…

少し離れた
ところに投
げられる。



●敵で敵を攻撃だ



敵の上にの
って**B**ボタ
ンを押すと、
敵を持ち上げられる。これ
をほかの敵にぶつけよう。

●うまく敵をかわそう



じゅうじ
十字ボタ
ンの下を

お
押せば、しゃがむことが
できる。空を飛ぶ敵は、
これでかわしてもいい。



ちゅう
ジャンプ中
でもイマジ

ンくんたちをコントロール
できる。敵の上にうまく
乗ろう。

●つるやクサリをのぼってみよう

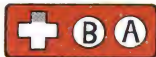
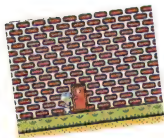


つるやクサリ
とイマジンく
んたちが重な
ったとき十字

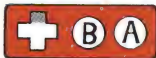
ボタンの上を押していれば、つか
まることができる。ジャンプの途
中でもOKだ。つるの上にいる敵

も、上に乗ったり、投げ捨てたりできるよ。

●ドアがあったら入ってみよう



ドアの中に入る
には、ドアの前
に立ち十字ボタ
ンの上を押そう。



カギがかかって
いるドアには、
カギを持ってこ
ないと入れない。

壁はバクダンで壊せ！



洞くつや塔の中で、レン
ガの壁が道をふさいで
いる場所がある。バクダン
を使って壊していこう。

夢工場

イマジンくんたちを たす 助けてくれるアイテム

メダル



あつ
まい
枚数だ
け、ス

ロットマシー
ンができる。

はずれ^{やさい}野菜



まだ^{せい}
ち^い
長して
いない。

つか
あち
使い道は敵に
あ
当てるだけ。

やさい 野菜



せい^{ちよう}
成長し
き^{った}
野菜。

たくさん^{ひき}
ぬ
抜くと……？

ビツパフェイス



な
投げる
とすべ
りなが

てき
ら敵にぶつか
っていく。

バクダン



と
取って
から数
のう
秒たつ

てん^{めつ}
と、点滅して爆
はっ
発するぞ。

マスク



ステッ
だい
ブ台に
したり、

てき
こう^{げき}
敵の攻撃にも
つか
使える。

ハート



ある場所
で裏画面
にワープ
すると出

る。ライフゲージが
ひとめし
一目盛りアップ。

ちい

小さいハート



てき
敵をたく
さんやっ
つければ
しゅげん
出現。ラ

イフゲージが一
ひとめ
目盛り分回復。

1UP



イマジン
ファミリー
の顔が
出たら、

プレイヤーが1人
ふ
増えるぞ。

POW



パワー
ブロック。
を投げると
地面がゆ

れて、画面中の敵を
やっつけられる。

カギ



カギがか
かっている
ドアを
開けるのに必要。持

っても走る速さ
が変わらない。



とっても役立つ重要アイテム

●魔法のランプで裏画面へ



と
取ったアイテムがランプだったら、
な
投げてみよう。するとそこにドア
あらわ
が現れるんだ。十字ボタンの上を
じゅうじ
うへ
お
押せば、裏画面に入れよ。



うらがめん
裏画面にある草は、各ページ
くさ
かく
でランプを2回使うまでメダ
かいつか
ルになる。ある場所にドアを
ばし
置くと、ライフゲージをアッ
お
プさせるハートがあるよ。



●チェリーを集めて無敵になろう



▲チェリー

▲星



ステージ途中にあるチェリーを、数個集めると星が出る。これを取ると、一定時間無敵になるぞ。

●タイムストップ



野菜は攻撃以外にも、使い道がある。4個取ってれば、5個目でストップウォッチが出る。取れば敵の動きが一定時間止まるよ。

▶野菜



▶ストップウォッチ



夢工場

おページの終わりに ボーナスチャンス

ボスキャラ^{たおめん}倒して面クリア



ページの終わりに^おは、次のページ^{つぎ}の門^{もん}となる仮面^{かめん}がある。その口^{くち}を開^{ひら}くためには水晶玉^{すいしゅうだま}を手^てに入^いれなくてはならないぞ。水晶玉^{すいしゅうだま}はキャサリン^しが持っていることもあるから、やつつけてとり返^{かえ}そう。各章^{かくしやう}のラストには、さらにボスが待^まっているからね！



◀ボスキャラにマスクなどを投げ^なて攻撃^{こうげき}だ。

ボーナスゲームは

スロットマシーン／

ボーナス
ステージ



をそろえてプレイヤーUP!



かく
各ページをクリアしたらスロ
ットマシーンをプレイできる
ぞ。ページ中^{ちゅう}に集めたメダル^{あつ}
の分^{ぶん}遊^{あそ}べるんだ。



アップ
1 UP

アップ
2 UP

アップ
5 UP

アップ
1 UP



夢工場

ゆ て
行く手をはばむ
でき だいしゅうごう
敵キャラ大集合!!

ハイホー赤



マムーぞく いちいん は
魔夢族の一員。恥ずか
しがりやなのでお面
で かお めん
顔をかくしている。

ハイホーグレー



うご おそ
動きは遅いがプレイヤ
ーをしつこく追いか
けてくるぞ。

ハイホーピンク



おか うえ い き
丘の上を行ったり来
たりしている。うまく
かわしていこう。

ハイホー赤



マムーぞく いちいん めん
魔夢族の一員。お面
をつけていて、口から悪
夢の弾を撃ってくる。

ムーチヨグレー



その場でジャンプしてから弾を撃ってくる。弾を撃つ間隔をよく見てよけよう。

ムーチヨピンク



丘の上を往復している。弾を撃ってくるので、タイミングよくジャンプしてよけよう。

ハックンA



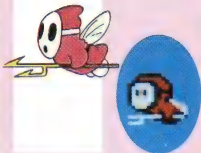
ファミコン少年の夢に現れ悪夢を見せる小悪魔。動きが速く、しつこく追いかけてくる。

ハックンB



場所を移動しないで、その場でジャンプを繰り返すだけのヘンなヤツ。

トンダリヤ赤あか



急きゅうこう降下して攻こうげき撃してくる。ヘイホーが悪夢の翼をつけて飛とんでいるのだという噂だが。

トンダリヤグレー



プレイヤーめがけてまっすぐ飛ひこう行してくるので、あわてずうごに動きをよく見てかわそう。

ターペン



サッカーボール大のテントウ虫かいぶつみたいな怪物。つるに住すみつき上下に移動いどうしている。

カメーン



カギの上に静せいし止している。カギを取とって外そとに出るとプレイでヤーを追いかけてくる。

トトス



夢^む宇^う界^{かい}に住^すみつ^くサカナで^{たき}滝^{たき}
や川^{かわ}にいる。イマジンくんた^た
ちの行^ゆく手^てを邪^じ魔^まする。

ハリマンネン



体^み全^{ぜん}体^{たい}が針^{はり}におお^はわ^れて^いる
ので背^せ中^{なか}に^の乗^のる^ことが^でき^な
い。やっ^かい^いなヤツ^だだ。

ボブ



カンシャク持^もち^で、それ^{ちよう}が頂^{ちよう}
点^{てん}に^{たつ}達^{たつ}す^とバクハツ^{はく}し^てて^し
ま^うの^で要^{よう}注^{ちゆう}意^い。

トントドル



夢^む宇^う界^{かい}を^と飛^とん^でる^だけ^だっ^た
がマムーの命^{めい}令^{れい}で^{はこ}ボブ^{はこ}の^{はこ}運^{うん}び^{はこ}
屋^やを^をさ^せら^れる^よう^にな^った[。]

ドリーゲス



悪夢を招く飛べないカラス。
マムーに空飛ぶじゅうたんを
もらい空を飛び回っている。

ガラゲーロ



いつもは壺の中で寝ているが
マムーの命令で動き出す。へ
び使いの夢によく現れる。

ボンキー



マムーが夢宇界に植えたとい
う唯一の植物。火をはくヘン
なヤツなので注意が必要だ。

ダウチョ



夢宇界の乗り物として使われ
ている鳥。おもにヘイホーが
これを使い回している。

キャサリン



自分をメス^{じぶん}と思いこんで^{おも}口^{くち}からタマゴなどをはくヤツ。キャシーと呼ぶときげんがいい。

ドン・チュルゲ



悪夢^{あくむ}のバクダンで良い夢^{よいゆめ}を壊^{こわ}す。プライドが^{たか}高く自分^{じぶん}はネズミではないといいはる。

サンボ



ある^{ある}歩くサボテン。頭^{あたま}以外^いはトゲ^がにおおわれている。トゲに触^ふれるとダメージを受けるぞ。

ターボン



ヘイホー^{あいようしや}の愛用車^{あいようしや}だ。悪夢^{あくむ}の砲弾^{ほうだん}を撃^うつので恐怖^{きょうふ}のうば車^{ぐらま}とも呼ばれている。

ヒーボーボー



マムーによって^{いのち}命^{あた}を与えられた火の化身。怒り狂うと火の弾^{たま}をはいて^{こうげき}攻撃^{こうげき}してくる。

ガブチヨ



^{きら}嫌われ者^{もの}だったが^{わる}悪知恵^{ちえ}、攻^{こう}撃^{げき}とも3倍^{ばい}すぐれているのでマムーに見込まれ家来になる。

マムー



^ム夢^う宇^{かい}界^{かい}きってのいたずらもの。ドリームマシーンに^{さいく}細工^{さいく}をして、怪物^{かいぶつ}を生み出し^うてしまった。

テレホンカードプレゼント



夢工場
完全必勝

この度は「夢工場ドキドキパニック」をお買い上げ頂きましてありがとうございました。

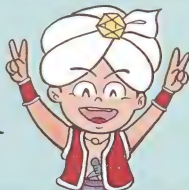
フジテレビでは、発売記念として抽選により2,000名の方に、発売記念テレホンカード(限定非売品)をプレゼント致します。下記の応募要領をよく読んでご応募ください。

- 応募方法 この本のはじめにある応募シールをはがして、ハガキに貼って郵便番号・住所・氏名・電話番号を書いて送って下さい。

- 応募先 〒162-91 東京都牛込局区内フジテレビ事業局「夢工場ドキドキパニック」係

- 初回抽選は7月31日締切(消印有効)、最終抽選は9月9日締切(消印有効)です。当選者の発表は発送をもってかえさせて頂きます。

初回抽選1500名、
最終抽選 500名
に当たるよ



ディスクカードの

ちゅう い じ こう

注意事項



ディスクカードはカセットよりも、
とてもデリケートです。つぎの注意
を必ず守って楽しく遊びましょう。

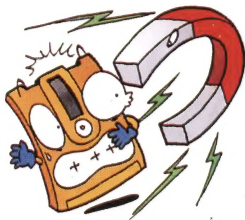
● ディスク
カードの窓

から見える茶色の部分は磁気
フィルムです。絶対にここを
指で触ってはいけません。も
ちろん傷をつけたり、汚して
もゲームデータが壊れます。



● ディスクカードは、湿気や暑さに弱いのです。長時
間、日の当たる場所に置かないでください。また水を
こぼしたりしないように、気をつけましょう。

●ディスクカードはホコリや、ゴミゴミした場所がとても嫌いです。いつもきれいなところに、きちんと保管しておきましょう。



●ディスクカードは磁石が大の苦手です。磁石を近づけると、大事なデータが壊れてしまいます。テレビやラジオにも磁力があるので、十分気をつけてください。

●ディスクカードは踏んだり、曲げたりすると壊れてしまいます。遊び終わったらケースに保管しましょう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。
バッテリー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持って行って、相談しよう。

ゲーム^{ないよう}内容などについての電話^{でんわ}でのお問^とい合^あわせには、
一切^{いっさい}お答^{こた}えできませんので、ご了^{りようしやう}承^{しょう}ください。なお、こ
のゲームのヒントは、徳間書店^{とくましょてんはっこう}発行^{はっこう}の「ファミリーコン
ピュータ^{マ ガ ジ ン}Magazine」誌^{しじょう}上で、発^{はっぴやう}表^{よてい}していく予定です。



DISK CARD

ファミコンソフト
夢工場

トキトキピンクTM

1987年7月15日 初版

発行 株式会社 フジテレビジョン

〒162 東京都新宿区河田町3-1

編集 株式会社徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

禁無断転載

制作 ©1987 Nintendo / フジテレビ

マニュアル ©1987 Nintendo / フジテレビ / TOKUMA SHOTEN



T4988632000024